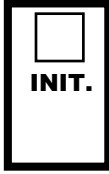


CHARACTER'S NAME / MONSTER

Gender Race Class-Level Align.

Languages / Special Abilities / Immunities



HP	AC	Touch	Flat	Adj.	Spd.	Swim	Fly
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1							
2							
3	Weapon	Attack		Damage / Crit			
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
8	Base Atk	Gpl	Attack options / SAs				
9	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				

Str	Dex	Con	Int	Wis	Cha	Fort	Ref	Will
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Feats and special qualities

Skills

Spot Listen

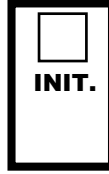
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Spells, combat gear, magic items on reverse side.

CHARACTER'S NAME / MONSTER

Gender Race Class-Level Align.

Languages / Special Abilities / Immunities



HP	AC	Touch	Flat	Adj.	Spd.	Swim	Fly
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1							
2							
3	Tactical spells	/ / / / / / / /					
4	Lv. Spell	Duration	Pg	Lv. Spell	Duration	Pg	
5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
9	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Str	Dex	Con	Int	Wis	Cha	Fort	Ref	Will
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Weapon

<input type="text"/>	Attack	Damage / Crit
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Base Atk

Key Feats, SAs, SQs

Gpl

Skills

Spot Listen

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Spells, combat gear, magic items on reverse side.